MX vs ATV
ALIVE
PERSONNALISEZ
VOTRE EXPÉRIENCE
DE JEU AVEC LE
CONTENU TÉLÉCHARGEABLE
DEPUIS LA
BOUTIQUE EN LIGNE
TÉLÉCHARGEZ DES
CIRCUITS, VÉHICULES,
ÉQUIPEMENT ET
BIEN PLUS ENCORE
MODE D'EMPLOI
THQ

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/support**.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

MANETTE XBOX 360 2
CONNEXION AU XBOX LIVE 2
COMMANDES 3
- RÉFLEXE DE PILOTE 4
- SE PENCHER À GAUCHE ET À DROITE AVEC LE RÉFLEXE DE PILOTE 4
- SE PENCHER EN AVANT ET EN ARRIÈRE AVEC LE RÉFLEXE DE PILOTE 4
- SYSTÈME D'ANTICOLLISION 4
- REBOND DE SELLE 4
- EMBRAYAGE 4
- COMMANDES DE FIGURES 4
- FIGURES 5

AIDES AU PILOTAGE 6
- AIDE AU VIRAGE 6
- AIDE AU SAUT 6

PROGRESSION DU JOUEUR 6
- HISTOIRE 6
- XP PILOTE 6
- XP VÉHICULE 6
- CLASSES DE VÉHICULES 7
- PIÈCES D'AMÉLIORATION 7
- PERSONNALISATION DU PILOTE 7
- PILOTES PRO 8
- TECHNIQUES DE PILOTE 8

ÉCRAN DE JEU - ÉPREUVES DE COURSE 8
ÉCRAN DE JEU - FREE RIDE 9
DÉPÔT DU MOTOCLUB 10
MENU PRINCIPAL 10
MESSAGES 11
OPTIONS 11
MENU PAUSE DES ÉPREUVES DE COURSE 12
ÉPREUVES 13
- MOTOCROSS 13
- CIRCUITS COURTS 14
- FREE RIDE 14

MULTIJOUEURS 15
ACCORD DE LICENCE 16
GARANTIE LIMITÉE 16
ASSISTANCE CLIENTÈLE 17

ATTENTION : les motos, véhicules tout-terrain (ATV) et autres véhicules du jeu peuvent différer des modèles réels en termes de déplacement et de performances. Les courses et figures de ce jeu sont fantaisistes. NE TENTEZ PAS DE REPRODUIRE LA CONDUITE ET LES FIGURES DU JEU DANS LA RÉALITÉ. Les constructeurs et distributeurs des motos et ATV présents dans le jeu recommandent à tous les pilotes de suivre une formation au pilotage des motocross et ATV. Lorsque vous conduisez une moto, un ATV ou tout autre véhicule de course, portez toujours un casque, un masque et un équipement de protection. Surveillez toujours les jeunes pilotes. Sur des terrains difficiles, ne roulez pas trop vite et soyez prudent. N'oubliez pas, lorsque vous conduisez une moto, un ATV ou tout autre véhicule de course dans la réalité, faites-le en toute sécurité.

MANETTE XBOX 360

XBOX LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

COMMANDES

COMMANDES DES MENUS	
Sélectionner / Changer un élément de menu	L ou ✣
Confirmer / Accepter la sélection	A
Annuler / Écran précédent	B
Actions spéciales dans les menus	Y / LB / RB
Démarrer la partie (après chargement de l'épreuve)	▶

COMMANDES DE COURSE	
Direction du véhicule	L ⬅ / ➡
Contrôle du pilote (Réflexe de pilote)	R ⬅ / ➡ / ⬆ / ⬇
Accélérer	RT
Freiner	LT
Embrayage	LB
Modification figure	RB
Marche arrière	B
Réinitialiser véhicule	X
Lâcher prise	Appuyer sur L + Appuyer sur R + LB + RB
Définir un point de retour (Free Ride uniquement)	Y
Utiliser un point de retour (Free Ride uniquement)	A
Changer de caméra	◀
Changement de vue rapide (regarder à gauche, à droite, en arrière)	✣ ⬅ / ➡ / ⬇

COMMANDES DE CAMÉRA LIBRE	
***REMARQUE :** Appuyez sur la touche **BACK** pour changer de caméra. Ces commandes ne sont actives qu'en caméra libre.*	
Rotation	✣ ⬅ / ➡ / ⬆ / ⬇
Plateau	LB + ✣ ⬆ / ⬇

COMMANDES DE FREE RIDE	
Activer le Freestyle Jam	✣ ⬆
Monter sur le jouet	Y

RÉFLEXE DE PILOTE

Utilisez le réflexe de pilote (R) pour déplacer votre poids et avoir un meilleur contrôle sur votre machine. Grâce au réflexe de pilote vous pouvez effectuer des virages plus serrés, augmenter l'adhérence, faire des Wheelies et mieux décoller. Cette option vous permet également d'éviter les accidents grâce au système d'anticollision.

Se pencher à gauche et à droite avec le réflexe de pilote

Grâce au réflexe de pilote, vous pouvez déplacer votre poids et faire pencher légèrement votre machine sur le côté. Associez le stick analogique de réflexe au stick analogique de direction (L) en les orientant tous deux dans la même direction pour prendre des virages serrés. Vous pouvez aussi utiliser le réflexe de pilote pour contrebalancer l'effet du stick analogique de direction et mettre votre poids au centre de la machine lors d'un virage. Vous gagnerez ainsi en adhérence.

Se pencher en avant et en arrière avec le réflexe de pilote

Déplacer votre poids vers l'arrière quand vous passez sur des bosses et des aspérités vous permet de garder votre roue arrière au sol et de passer au-dessus de l'obstacle. Si vous accélérez (RT) et que vous vous penchez en arrière, vous effectuerez un Wheelie. Le réflexe de pilote vous permet également de rebondir sur votre selle en mettant votre poids vers l'arrière lorsque vous amorcez un saut. Si vous déplacez votre poids sur l'avant de la moto en appuyant sur ⬆ sur le stick analogique de réflexe (R), votre roue avant restera au sol ou votre roue arrière se soulèvera, vous permettant de prendre les virages plus vite. Si vous vous penchez en avant en même temps que vous freinez, vous effectuerez un Stoppie.

SYSTÈME D'ANTICOLLISION

Le système d'anticollision vous protège des accidents en faisant appel à votre instinct et à vos réflexes de pilote. Quand vous pilotez une motocross ou un véhicule tout-terrain, gardez un œil sur vos réactions de pilote et guettez les indicateurs d'anticollision à l'écran. Ces indicateurs vous permettent de savoir dans quelle direction orienter le stick analogique de réflexe de pilote pour éviter le crash. Ils sont représentés par des flèches ⬆, ⬇, ⬅, ➡ sur un des quatre côtés de l'écran. Mais attention, certains accidents ne peuvent être évités ! Pour éviter un accident, orientez rapidement R dans la direction indiquée par le système d'anticollision avant que l'indicateur disparaisse… Sinon, ce sera l'accident !

REBOND DE SELLE

Le rebond de selle permet de sauter plus loin. Lorsque vous pouvez faire un rebond de selle, l'amortisseur sur l'ATH devient jaune. Orientez alors le stick droit vers le bas pour faire un rebond de selle. En cas de réussite, l'amortisseur devient orange. Pour un rebond de selle maximal, appuyez sur R en orientant R vers le bas. En cas de réussite, l'amortisseur sur l'ATH devient vert.
CONSEIL : Utiliser le rebond de selle à chaque saut n'est pas le meilleur moyen pour gagner du temps. Utilisez juste ce qu'il faut de rebond de selle pour atterrir sur la descente des bosses. Le rebond de selle vous fait sauter plus loin, mais aussi plus haut. En n'utilisant pas ou en utilisant moins le rebond de selle, vous resterez plus près du sol et irez plus vite.

EMBRAYAGE

Faites monter la jauge d'embrayage pour accélérer plus vite en sortie de virage et à la réception des sauts. Maintenez la touche LB enfoncée pour augmenter le régime moteur. Relâchez la touche au régime moteur le plus élevé pour atteindre la puissance maximale. Lorsque vous débrayez, la jauge d'embrayage de l'ATH monte. Plus la jauge est remplie, plus longtemps vous bénéficiez de la puissance maximale de votre moteur en embrayant. Pour remplir plus vite votre jauge d'embrayage, équipez-vous de la technique de pilote Pro de l'embrayage.
CONSEIL : Débrayez en entrée de virage et embrayez en sortie pour plus d'efficacité. De même, débrayez en l'air et embrayez à la réception des sauts pour accélérer plus vite.

COMMANDES DE FIGURES

REMARQUE : *Les commandes de figures qui suivent sont basées sur le réglage 1 de la manette. Si vous choisissez un réglage de manette autre que le réglage par défaut, la touche Modification figure peut également changer.*

Maintenez la touche Modification figure (RB) puis déplacez ou tournez R dans trois directions pour exécuter les figures de ***MX vs ATV® Alive™***.

Backflip
Accélérez vers une bosse en utilisant RT. Juste avant de décoller, maintenez enfoncée la touche Modification figure (RB) et déplacez R ⬇. Maintenez R ⬇ pendant toute la durée de la figure. Utilisez votre poids, l'accélérateur et les freins pour contrôler la vitesse de votre rotation.

360
Roulez vers une bosse. Juste avant de décoller, maintenez enfoncée la touche Modification figure (RB), puis déplacez R ⬅ ou ➡ et rapidement ⬇ pour commencer à tourner.

Whip
Décollez et, une fois en l'air, déplacez R ⬅ ou ➡ et/ou L ⬅ ou ➡ pour exécuter un whip. Testez différents timings pour trouver votre style.

Scrub
Au sol, déplacez R ⬅ ou ➡. Ajustez votre angle par rapport au plan horizontal en utilisant le scrub pour incliner le véhicule vers la gauche ou la droite. Pour exécuter un scrub en l'air, déplacez R ⬅ ou ➡ avant de décoller. Vous pouvez également utiliser L si vous le souhaitez. Vous pourrez ainsi réduire la hauteur du saut !

FIGURES

Utilisez les réflexes de pilote en saut pour exécuter des figures de folie ! Maintenez enfoncée la touche RB (Modification figure) et déplacez ou tournez R dans trois directions pour exécuter une figure. Pour faire durer la figure, maintenez R orienté dans la dernière direction de la combinaison. Sinon, relâchez R pour vous réceptionner en toute sécurité ! Si la manipulation est réussie, le nom de la figure apparait en haut de l'écran pendant qu'elle est exécutée. Les figures ne peuvent pas toutes être maintenues.
Le tableau suivant dresse la liste des mouvements ou rotations de chaque figure disponible.

REMARQUE : *Les figures ne peuvent être exécutées qu'en l'air. Utilisez RT pour accélérer avant un saut et passer le plus de temps possible en l'air ! Maintenez enfoncée la touche Modification figure (RB) et procédez à la manipulation requise pour exécuter une figure.*

FIGURE	MANIPULATION	FIGURE	MANIPULATION	FIGURE	MANIPULATION
No Hander	⬆, ➡, ⬆	Superman Seat Grab	⬇, ⬆, ➡	Ruler	⬅, ⬆, ⬇
Heelclicker	⬆, ⬅, ⬆	Supercan	⬇, ⬅, ⬆	Deadbody	⬅, ⬇, ⬆
Windmill	⬆, ➡, ⬇	Indian Air	⬇, ⬆, ⬇	Body Varial	➡, ⬆, ➡
Rodeo	⬆, ⬇, ➡	Nac Nac	⬇, ⬅, ➡	Tsunami	➡, ⬇, ➡
Taunt	⬆, ⬅, ⬇	Ninja Nac	⬇, ➡, ⬅	Solo Cliffhanger	➡, ⬅, ➡
Barhop	⬆, ⬇, ⬅	Body Flip	⬇, ⬆, ⬅	Rigor Mortis	➡ ⬆, ⬅
Shaolin	⬆, ⬇, ⬆	9 O'Clock Indian Air	⬅, ⬆, ⬅	Rock Solid	➡, ⬇, ⬅
Superman	⬆, ⬅, ➡	9 O'Clock Nac	⬅, ⬇, ⬅	Twister	➡, ⬇, ⬆
Double Grab	⬆, ➡, ⬅	Cordova	⬅, ⬇, ➡	Fullpress	➡, ⬆, ⬇
Lazyboy	⬇, ➡, ⬇	Hart Attack	⬅, ➡, ⬇	Buzzsaw	➡, ⬅, ⬇
Upcan	⬇, ⬅, ⬇	Flatliner	⬅, ➡, ⬆	Bizzare	➡, ⬅, ⬆
Switchblade	⬇, ➡, ⬆	Kiss of Death	⬅, ➡, ⬅	Kiss of Death Indian Air	⬅, ⬆, ➡

AIDES AU PILOTAGE

Les aides au pilotage sont activées par défaut. Elles vous aident à parcourir les circuits avec succès. Les aides ne sont actives que pendant les épreuves de course. Les aides au pilotage peuvent être désactivées dans le menu Options.

AIDE AU VIRAGE

L'aide au virage vous aide à adapter votre freinage, votre direction et votre inclinaison pour passer les virages. Lorsque l'aide au virage entre en jeu, AVE s'allume sur l'ATH.

AIDE AU SAUT

L'aide au saut vous aide à positionner votre moto pour vous réceptionner correctement et accroît votre contrôle en l'air pour vous permettre de revenir vers le circuit si vous sautez en dehors. Lorsque l'aide au saut entre en jeu, AST s'allume sur l'ATH.

PROGRESSION DU JOUEUR

MX vs ATV® Alive™ utilise un système de déverrouillage des épreuves, véhicules et éléments de personnalisation basé sur l'expérience (XP). Explorer en Free Ride, terminer des courses de Motocross et sur circuit court rapporte de l'XP. Tous les modes de jeu rapportent de l'XP : Xbox LIVE, multijoueurs local et Joueur solo.

REMARQUE : *En multijoueurs local, seul le profil actif remporte de l'XP. Un seul profil peut être actif à la fois.*

HISTOIRE

MX vs ATV® Alive™ vous met au défi de passer du statut de Pilote du dimanche, avec une poignée de machines de série, à celui de Superstar, avec les circuits les plus intenses et les véhicules les plus rapides. Le multiple champion du monde de Motocross, James Stewart, souvent considéré comme l'homme le plus rapide au monde, sera votre mentor au cours de votre ascension dans les niveaux Débutant, Amateur et enfin Pro. Attention, cependant : James Stewart prend la compétition très au sérieux. Plus vous représenterez une menace, moins il vous aidera. Si vous arrivez chez les Pro, vous pourrez essayer de battre James Stewart en classe MX450. Battez James Stewart pour avoir la possibilité de l'incarner sur la piste.

XP PILOTE

L'XP pilote détermine le déverrouillage de nouveaux véhicules et de nouvelles épreuves pour les modes Joueur solo et Multijoueurs. L'XP pilote rapporte également des techniques de pilote, des équipements, des casques et des masques. Terminer des courses de Motocross et sur circuit court et piloter en Free Ride rapporte de l'XP pilote. De l'XP pilote supplémentaire peut être remportée en courant sans aide au pilotage, en augmentant la difficulté, en atteignant des objectifs de course, en réussissant des Défis Free Ride, en remportant des bonus podium ou en s'équipant de la technique de pilote Bonus d'XP. L'XP pilote peut être consultée depuis le menu principal ou dans les résultats de fin de course.

XP VÉHICULE

L'XP véhicule détermine le déverrouillage d'améliorations esthétiques et techniques pour vos machines. Chaque véhicule a sa propre XP véhicule. En remportant de l'XP véhicule, vous gagnez des étoiles. Chaque étoile que vous gagnez pour un véhicule débloque un groupe d'éléments pour le personnaliser. Terminer des courses de Motocross et sur circuit court et piloter en Free Ride rapporte de l'XP véhicule. L'XP véhicule peut être consultée depuis le menu principal, à la sélection du véhicule ou dans les résultats de fin de course.

CLASSES DE VÉHICULES

VÉHICULE	DESCRIPTION
MX 125	La motocross des débutants. Facile à prendre en main et adaptée aux épreuves Débutant.
ATV 250f	L'ATV des débutants. Facile à prendre en main et adapté aux épreuves Débutant.
MX 250f	L'équilibre entre puissance et maniabilité. Adaptée aux épreuves Amateur.
ATV 450f	L'ATV des Pro. La puissance doit être gérée. Adapté aux épreuves Amateur et Pro.
MX 450f	La motocross des Pro. La puissance doit être gérée. Adaptée aux épreuves Pro.

PIÈCES D'AMÉLIORATION

Des pièces d'amélioration peuvent être déverrouillées pour tous les véhicules via les étoiles obtenues avec l'XP véhicule. Les pièces d'amélioration font progresser la maniabilité ou la puissance de votre véhicule. Quand une pièce d'amélioration est déverrouillée, elle est automatiquement montée sur le véhicule utilisé. Vous pouvez revenir à la pièce et aux performances d'origine ou changer de pièce d'amélioration via le menu Véhicule perso.

REMARQUE : *Vous pouvez changer les pièces d'amélioration montées sur vos véhicules dans le menu Véhicule perso pour obtenir différents styles de performance et de pilotage.*

PIÈCE D'AMÉLIORATION	DESCRIPTION DE L'AMÉLIORATION
Pneus	Améliore la motricité. Votre véhicule gagne en stabilité et en vitesse.
Échappement	Augmente la puissance. Votre véhicule gagne en accélération et en vitesse de pointe.
Suspension	Améliore le comportement. Votre véhicule risque moins de taper le sol et gagne en stabilité sur les bosses et en saut.
Châssis usine	Améliore le comportement. Votre véhicule est plus maniable sur la piste et en l'air.
Freins surdimensionnés	Améliore le freinage. Votre véhicule s'arrête plus vite.

PERSONNALISATION DU PILOTE

Dans le menu Pilote perso, choisissez parmi de nombreux casques, masques, équipements, protège-cou, butt patchs et différentes bottes pour personnaliser l'apparence de votre pilote. Changez également son nom et son numéro. Au début, seule une petite sélection d'accessoires est disponible. D'autres casques, masques et équipements sont déverrouillés à mesure que votre XP pilote augmente. Des butt patchs supplémentaires peuvent être déverrouillés en atteignant les objectifs de course. Les casques, masques, équipements et butt patchs supplémentaires peuvent également être achetés au Dépôt du MotoClub pour habiller votre pilote à la dernière mode.

Pratique : vous pouvez enregistrer 3 configurations de pilote perso pour pouvoir en changer à tout moment. Celles-ci sont aussi disponibles à l'accueil Xbox LIVE. Vous pouvez également choisir d'incarner votre pilote pro favori.

PILOTES PRO

MX vs ATV® Alive™ vous permet de vous mesurer aux plus grands noms des courses de motocross et d'ATV au monde. Incarnez votre pilote favori en sélectionnant son profil dans Pilote perso, dans le menu principal. Vous pouvez déverrouiller le pilote pro James Stewart en le battant dans une course de MX 450, une fois le niveau d'XP pilote 25 atteint.

REMARQUE : Le choix de courir en tant qu'un pilote pro ne sera pas sauvegardé d'une partie à l'autre. En redémarrant une partie, vous devrez à nouveau choisir le pilote pro que vous souhaitez incarner.

TECHNIQUES DE PILOTE

Les techniques de pilote sont déverrouillées à mesure que vous gagnez de l'XP pilote. Les techniques de pilote améliorent les compétences de votre pilote dans un domaine donné. Chaque joueur peut s'équiper de deux techniques de pilote à la fois. Vous pouvez vous équiper de techniques de pilote depuis le menu principal en Joueur solo, depuis l'accueil Xbox LIVE pour le jeu en ligne et depuis la configuration 2 joueurs pour le jeu en écran partagé.

REMARQUE : *Les techniques de pilote ne sont pas actives en Free Ride.*

TECHNIQUE	DESCRIPTION
Anticollision	Plus de temps pour éviter la chute en état d'Anticollision.
Bulldozer	Plus de chances de remporter les coups de guidon contre les adversaires.
Blindé	Effet des coups de guidon subis réduit.
Turbo holeshot	Plus de puissance au départ.
Bonus d'XP	Bonus d'expérience remporté.
Récup express	Temps de récupération après une chute réduit. Réduit le temps entre la chute et la réinitialisation.
Furtivité	Distance à laquelle les autres joueurs sont prévenus quand vous êtes sur le point de les doubler réduite.
Pro de l'embrayage	Efficacité de l'embrayage accrue.
Pro du scrub	Efficacité des scrubs accrue.

ÉCRAN DE JEU - ÉPREUVES DE COURSE

1. POSITION DANS LA COURSE
Votre position au sein des pilotes de l'épreuve.

2. COMPTEUR DE TOURS
Le tour dans lequel vous vous trouvez.

3. INDICATEUR DE TEMPS AU TOUR
Le temps de votre tour en cours.

4. INDICATEUR DE MEILLEUR TOUR
Votre meilleur temps au tour pour l'épreuve en cours.

5. INDICATEUR D'AVANCE/DE RETARD SUR L'ADVERSAIRE
Votre avance ou votre retard sur vos adversaires dans l'épreuve.

6. INDICATEURS DU SYSTÈME D'ANTICOLLISION
Flèches orange. Il s'agit des quatre directions à utiliser pour éviter une chute avec le stick des réflexes de pilote.

7. INDICATEURS D'AIDES
L'indicateur d'aide au saut (AST) s'allume lorsqu'il intervient dans la réception du véhicule. L'indicateur d'aide au virage (AVE) s'allume quand il intervient dans le passage du véhicule en virage.

8. JAUGE D'EMBRAYAGE
La jauge d'embrayage augmente lorsque vous appuyez sur la touche LB. Plus la touche LB est maintenue longtemps, plus la jauge augmente et plus l'embrayage donne de puissance au véhicule.

9. INDICATEUR DE REBOND DE SELLE
Sur une pente où le rebond de selle peut être utilisé, l'amortisseur devient jaune. Orientez alors le stick des réflexes de pilote vers le bas pour sauter plus loin. En cas de réussite, l'indicateur passe à l'orange. Pour un rebond de selle maximal, orientez le stick des réflexes de pilote vers le bas et appuyez dessus quand l'indicateur est jaune. En cas de réussite, l'indicateur passe au vert quand vous quittez le sol.

10. POSITION DE L'ADVERSAIRE ET NOM DU JOUEUR
La position et le nom des trois pilotes devant vous apparaît au-dessus de leurs têtes.

11. INDICATEURS DE DÉPASSEMENT
Vous indique qu'un adversaire est prêt à vous dépasser. L'emplacement de l'indicateur (gauche, centre, droite) montre de quel côté arrive l'adversaire et à quel distance de vous il se trouve. Vous pouvez utiliser la technique de pilote Vigilance accrue pour améliorer les avertissements à l'approche de vos concurrents.

ÉCRAN DE JEU - FREE RIDE

1. AFFICHAGE DES FIGURES
Pendant l'exécution des figures, leur nom s'affiche.

2. BOUSSOLE
La direction dans laquelle va votre véhicule.

3. DÉFI MEILLEUR COMBO
Le meilleur score du profil du joueur pour le défi Meilleur combo.

4. DÉFI FREESTYLE JAM
Le meilleur score du profil du joueur pour le défi Freestyle Jam.

5. DÉFI TEMPS EN L'AIR
Le meilleur score du profil du joueur pour le défi Temps en l'air.

6. DÉFI DISTANCE SAUTÉE
Le meilleur score du profil du joueur pour le défi Distance sautée.

DÉPÔT DU MOTOCLUB

Retrouvez le nouveau contenu téléchargeable au Dépôt du MotoClub. Le contenu téléchargeable vous permet de construire votre propre expérience MX vs ATV. Le Dépôt du MotoClub est souvent mis à jour avec du nouveau contenu : motos, équipements, casques, circuits, etc. Vous pouvez également rejoindre le MotoClub Pro pour avoir accès au contenu exclusif du Dépôt du MotoClub.

MENU PRINCIPAL

REMARQUE : *La sauvegarde automatique de* ***MX vs ATV® Alive™*** *requiert un profil. En jouant sans profil, vous perdrez la progression, les objectifs de course, les éléments, les préférences et les modifications de votre partie.*

JOUEUR SOLO

Choisissez Joueur solo pour vous lancer rapidement dans un des deux types de course ou partir en exploration en mode Free Ride.

MULTIJOUEURS XBOX LIVE

Vous pouvez emmener votre machine en ligne et courir sur Xbox LIVE contre d'autres joueurs dans tous les types d'épreuves du jeu. Remportez de l'XP pilote, de l'XP véhicule, des médailles de défis Free Ride et atteignez des objectifs de course. Les sélections publiques vous permettent de rejoindre rapidement des parties avec des règles prédéfinies. Les sélections se répètent et sont ouvertes à tous. Les sélections peuvent inclure des épreuves Débutant, Amateur et/ou Pro, ainsi que des épreuves téléchargeables achetées au Dépôt du MotoClub. Vous pouvez également créer une session privée. En session privée, vous pouvez adapter les règles à vos envies. Les sessions privées ne peuvent être rejointes que sur invitation. L'hôte d'une session privée peut choisir n'importe quelle machine ou épreuve débloquée grâce à l'XP pilote ou achetée au Dépôt du MotoClub.

L'accueil en ligne vous permet de parcourir librement le prochain circuit sur lequel vous allez courir. Dans l'accueil en ligne, appuyez sur la touche START pour ouvrir le MENU PAUSE. Depuis le MENU PAUSE, vous pouvez inviter un ami, modifier les paramètres joueur ou quitter l'épreuve. Modifier les paramètres joueur vous permet de changer les paramètres d'aide au pilotage, votre pilote perso, vos techniques de pilote et votre véhicule.

À l'accueil des sélections, après l'écran des résultats, vous avez le choix entre deux options pour l'épreuve suivante. Les sélections se déroulant selon un ordre prédéfini, choisir le circuit de gauche signifie que le circuit à droite est le suivant dans la session. En choisissant le circuit de droite, vous passerez celui de gauche.

REMARQUE : *Vous ne pouvez participer qu'aux épreuves/piloter que les machines que vous avez déverrouillées via l'XP pilote ou achetées au Dépôt du MotoClub. Si vous ne disposez pas de l'épreuve ou du véhicule adéquat, vous serez exclu de la session.*

MULTIJOUEURS LOCAL

Vous pouvez emmener votre machine en multijoueurs local et courir via l'écran partagé contre d'autres joueurs dans tous les types d'épreuves du jeu. Remportez de l'XP pilote, de l'XP véhicule, des médailles de défis Free Ride et atteignez des objectifs de course.

DÉPÔT DU MOTOCLUB

Entrez dans le Dépôt du MotoClub pour voir et acheter de nouveaux véhicules, circuits et équipements de pilote.

CHANGER DE VÉHICULE

Enfourchez les motocross et les ATV que vous avez déverrouillés.

VÉHICULE PERSO

Personnalisez l'apparence de votre véhicule ou ajoutez-lui des pièces d'amélioration.

PILOTE PERSO
Choisissez un pilote pro ou crĕez et choisissez votre propre personnage. Dĕfinissez aussi le nom et le numĕro de votre pilote.

ASSIGNER DES TECHNIQUES DE PILOTE
Choisissez les techniques de pilote ā utiliser pour votre prochaine course.

RECORDS
Suivez votre progression dans le jeu via les Records. Consultez des donnĕes comme les CLASSEMENTS, les SUCCÈS et les OBJECTIFS DE COURSE.

MESSAGES

Consultez vos messages en appuyant sur la touche X dans le menu principal. Vous y verrez les derniers ĕlĕments dĕverrouillĕs et l'actualitĕ passionnante de ***MX vs ATV® Alive™***. Des messages vous avertiront de la disponibilitĕ de nouveau contenu au Dĕpôt du MotoClub, des mises ā jour de vos amis et d'ĕvĕnements spĕciaux de la communautĕ MX vs ATV. Appuyez sur la touche Y pour effacer les messages de votre boîte. Les messages avec une icône rouge sont les messages de la communautĕ MX vs ATV, pour annoncer un nouveau contenu au Dĕpôt du MotoClub ou des concours ā venir. Les messages avec une icône grise sont les mises ā jour de vos amis, pour annoncer un nouveau record du tour, par exemple. Les messages avec une icône verte indiquent de nouveaux ĕlĕments dĕverrouillĕs dans le jeu, comme des vĕhicules.

OPTIONS

AIDE AU SAUT
Activer ou dĕsactiver l'aide au saut.

AIDE AU VIRAGE
Activer ou dĕsactiver l'aide au virage.

PARAMÈTRES COMMANDES
Configurer la disposition des commandes sur la manette parmi 6 prĕrĕglages.

CHANGER PĔRIPH. STOCKAGE
Choisir oŭ sauvegarder la partie.

ATH EN COURS DE JEU
Afficher ou masquer l'ATH en cours de jeu.

GAMERTAGS EN COURS D'ĔPREUVE
Afficher ou masquer les gamertags en cours d'ĕpreuve.

UNITĔ DE MESURE
Choisir l'affichage des unitĕs de mesure.

LUMINOSITĔ
Ajuster la luminositĕ du jeu.

VOLUME DE LA MUSIQUE
Ajuster le volume de la musique du jeu.

VOLUME DES BRUITAGES
Ajuster le volume des bruitages du jeu.

VOLUME DES MOTEURS
Ajuster le volume des moteurs des vĕhicules du jeu.

GĔNĔRIQUE
Afficher la liste des personnes talentueuses ā l'origine du jeu.

MENU PAUSE DES ÉPREUVES DE COURSE

Appuyez sur la touche pour accéder au menu pause en cours de partie. De là, vous pouvez choisir REPRENDRE, RECOMMENCER, QUITTER et modifier plusieurs options AUDIO et D'AFFICHAGE.

REPRENDRE
Reprendre l'épreuve en cours. En Free Ride, vous pouvez afficher une carte de la zone et sauter vers des points définis.

RECOMMENCER
Recommencer l'épreuve depuis le début. Cette option n'est pas disponible dans tous les modes.

ATH EN COURS DE JEU
Afficher ou masquer l'ATH en cours de jeu.

GAMERTAGS EN COURS D'ÉPREUVE
Afficher ou masquer les gamertags en cours d'épreuve.

LUMINOSITÉ
Ajuster la luminosité du jeu.

VOLUME DE LA MUSIQUE
Ajuster le volume de la musique du jeu.

VOLUME DES BRUITAGES
Ajuster le volume des bruitages du jeu.

VOLUME DES MOTEURS
Ajuster le volume des moteurs des véhicules du jeu.

QUITTER
Quitter l'épreuve en cours.

ÉPREUVES

MOTOCROSS

Les épreuves de Motocross sont des courses sur un nombre de tours défini se déroulant dans des environnements superbement détaillés. Ces courses offrent de grands sauts et des portions au rythme soutenu. Elles comportent également des difficultés liées à l'environnement : adhérence variable, surfaces meubles et topographie naturelle.

PARAMÈTRES DE L'ÉPREUVE

Les paramètres de l'épreuve vous permettent de définir la technique de l'adversaire, les véhicules adverses et la durée de la course à venir.

TECHNIQUE DE L'ADVERSAIRE

Définir le niveau des adversaires.

DIFFICULTÉ	DESCRIPTION
Débutant	Le niveau de difficulté le plus bas. Pour les débutants en courses tout terrain.
Amateur	Un peu de challenge pour les joueurs avec l'expérience des jeux de course.
Pro	Un défi même pour les joueurs expérimentés de MX vs ATV.
Divinité	Seuls les meilleurs joueurs de MX vs ATV pourront remporter la victoire avec ce réglage extrêmement difficile.

DURÉE

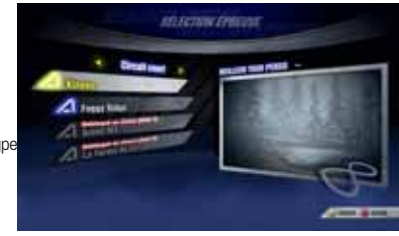
Choisir le nombre de tours de l'épreuve. Varie en fonction de l'épreuve sélectionnée.

VÉHICULES ADVERSES

Sélectionner les véhicules sur lesquels courront vos adversaires.

VÉHICULE CHOISI	MOTOCROSS ADVERSES DISPONIBLES	ATV ADVERSES DISPONIBLES
MX 125	MX 125, MX 250f, MX 450f	ATV 250f, ATV 450f
MX 250f	MX 250f, MX 450f	ATV 450f
MX 450f	MX 450f	ATV 450f
ATV 250f	MX 125, MX 250f, MX 450f	ATV 250f, ATV 450f
ATV 450f	MX 250f, MX 450f	ATV 450f

CIRCUITS COURTS



Les courses sur circuit court sont des courses sur un nombre de tours défini se déroulant sur des tracés courts et intenses comprenant des croisements impressionnants où les pilotes peuvent se percuter. Les options de course disponibles pour ce type d'épreuves sont les mêmes qu'en Motocross.

FREE RIDE

Les épreuves Free Ride vous permettent de vous entrainer sur de grandes surfaces inexplorées, de relever des défis pour remporter le l'XP pilote et d'affronter vos amis au score.

DÉCOUVERTE DE LA ZONE DE FREE RIDE

Chaque terrain de Free Ride comporte des zones à découvrir. Lorsque vous pilotez dans ces zones, l'ATH vous le signale et vous remportez des points d'XP pilote. Quand une zone a été découverte, vous pouvez y accéder directement depuis la carte dans le menu pause.

SAUTER AU POINT DÉFINI

Vous pouvez définir des zones de départ à n'importe quel endroit parcouru en Free Ride depuis le menu pause. Les points définis sont également disponibles pour se rendre aux endroits où vos amis ont relevé leurs défis Free Ride.

RETOUR PERSONNALISÉ EN FREE RIDE

Vous pouvez définir un point de retour sur un terrain de Free Ride en appuyant sur la touche Y. Revenez à ce point de retour à tout moment en appuyant sur la touche B.

REMARQUE : *Le retour personnalisé est désactivé pendant le défi Freestyle Jam.*

DÉFIS FREE RIDE

Les épreuves Free Ride comportent des défis qui rapportent des médailles de bronze, d'argent et d'or.

DÉFI DISTANCE SAUTÉE

Le défi Distance sautée porte sur la distance maximale que vous avez parcourue en l'air. En Free Ride, la longueur de chaque saut est enregistrée.

DÉFI TEMPS EN L'AIR

Le défi Temps en l'air porte sur la durée maximale de temps que vous avez passée en l'air. En Free Ride, la durée de chaque saut est enregistrée.

DÉFI MEILLEUR COMBO

Le défi Meilleur combo porte sur le nombre maximal de points de figures que vous avez marqué en un saut. En Free Ride, les points de figures de chaque saut sont enregistrés.

DÉFI FREESTYLE JAM

Le défi Freestyle Jam consiste à marquer un maximum de points de figures en 60 secondes. Appuyez sur ↻ ↑ pour déclencher le chronomètre du défi Freestyle Jam. Pendant un Freestyle Jam, maintenez ↻ ↑ pour arrêter le chronomètre.

REMARQUE : *Le score d'un Freestyle Jam interrompu n'est pas conservé.*

DÉFI TEMPS DE JEU

Sur chaque terrain de Free Ride est dissimulé un jouet. Placez-vous près du véhicule et appuyez sur la touche Y pour piloter le jouet et déclencher le défi Temps de jeu. (Le défi Temps de jeu ne comporte qu'une médaille d'or).

MULTIJOUEURS

XBOX LIVE

Jusqu'à 12 joueurs peuvent s'affronter simultanément sur Xbox LIVE.

SÉLECTIONS

Entrez dans le monde des courses tout terrain en ligne à travers une multitude de sélections de jeu. Toute une gamme de sélections a été créée pour vous permettre de rejoindre rapidement une partie avec d'autres joueurs sans perdre de temps à chercher et à attendre des adversaires. Choisissez le type d'épreuve auquel vous souhaitez participer et préparez-vous pour le départ ! Après chaque épreuve, les joueurs votent pour l'une des deux épreuves suivantes proposées.

REMARQUE : *Des sélections supplémentaires sont déverrouillées lorsque vous atteignez les niveaux Amateur (niveau d'XP pilote 10) et Pro (niveau d'XP pilote 25).*

CRÉER UNE SESSION PRIVÉE

Si vous souhaitez adapter l'expérience de jeu à vos envies, créez une session privée pour choisir une épreuve, définir les lieux que vous préférez et inviter vos amis à rejoindre votre propre série de courses tout terrain. L'hôte de la session décide des épreuves et des paramètres utilisés.

MODE SPECTATEUR

Si vous rejoignez une partie au cours d'une épreuve, vous en êtes le spectateur. En tant que spectateur, vous pouvez passer d'un pilote à l'autre. À la fin de l'épreuve, vous revenez à l'accueil et redevenez un pilote actif pour l'épreuve suivante.

MULTIJOUEURS LOCAL

Deux joueurs peuvent jouer simultanément en écran partagé.

Les options disponibles en Joueur solo sont également disponibles en écran partagé. La disponibilité du contenu dépend de l'XP pilote du joueur 1.

THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA
Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs $2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČSKÁ REPUBLIKA
Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otevreno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)

Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA
Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75**
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE
Assistance technique : **08 25 06 90 51**
du lundi au samedi de 10 à 12h et de 14 h à 20h
(0.15€ la minute)
thq@supporter.fr

GREECE
+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA
Telefono +39 02.4130345
(Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al gestore telefonico).
(Lun.-Ven. dalle 14:00 alle 19:00, festivi esclusi)

Mail: assistenza@halifax.it
Online: accedi al sito http:/www.halifax.it/faqs, registra il gioco e segnala il tuo problema.
Ricordati di indicare il negozio presso cui hai acquistato il prodotto e di spiegare chiaramente l'errore riscontrato.

NEDERLAND
Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLSKA
Telefon: **+48 22 519 69 66**
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL
Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00 h às 19.00 h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00 h às 17.30 h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional: €0,11 por minuto

РОССИЯ
Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной онлайн-поддержки

SLOVENSKO
Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK
Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online: Register your game at www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة
تليفون رقم: 637 42 800
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد إلكتروني: info@plutogt.com